



ちびっこ集まれ!

スクスクのっぽくん

すくすくチャレンジ大会 高尾4月

(レッドボール大会)



- 主催 ファイブフォー株式会社
- 協賛 有限会社ルーティ (スクスクのっぽくん)
- 期日 平成25年4月6日 (土)
- 会場 ユウテニスコート (住所: 東京都八王子市上恩方町1139-2)
サーフェス: 砂入り人工芝コート
- 目的 ただ打つだけでなく、ルールに沿って、みんなで協力してゲームを行います。
試合に出たことのないキッズにもゲームの楽しさを感じていただける大会です。
テニスを通じて、新たな友達を作りましょう!
- 対象年齢 年長~小学校3年生くらいまで (対象年令外の方はお問い合わせください)
- 参加資格 テニスのルールを少し知っている、ある程度イン・アウトの判断ができればOK
- 定員 9名予定 (最低開催人数 各種目 4名)
- 使用球 Play+Stay ステージ3 レッドボール
- 試合方法 10もしくは7ポイント先取
ルールやコートサイズ等は3ページ目をご参照願います。
- 参加費 2,500円
- 申込方法 WEBでの申し込みは直接<http://www.willsports.jp/>からお願いします。
FAXの場合は下記の連絡先にて仮予約後申し込み用紙を郵送かFAXで送ってください。
FAXでの直接申し込みはできませんので、ご注意ください。
- 入金方法 申し込み予約後、下記の口座にご入金ください。
ジャパンネット銀行 すずめ支店 普通口座1433297 ファイブフォー株式会社スポーツ大会受付
1月1日の大会の場合、お振込み名義は「0101選手名」とご入力ください。
※ご予約後1週間以内に入金確認が出来ない場合はキャンセルとなる場合があります。
※ 開催日7日前以降のお申し込みにはキャンセルフィーが発生します。
- 締め切り 4月1日(月) 午後5時まで (定員になり次第締め切ります) ※WEBは24:00まで
- 問合わせ先 〒150-0042 東京都渋谷区宇田川町19-5 東京山手ビル3F-01
TEL: 03-6455-0462 FAX: 03-6455-0169
※お問い合わせ先は受付時間を平日10:00~17:00とし、土日定休となります。
上記以外の時間は受け付けておりませんので、ご注意下さい。
- ドロー発表 4月3日(水)にホームページ上に掲載致します。HP ⇒ <http://www.willsports.jp/>
※ 必ず大会前にドローをご確認下さい。集合時間、集合場所をご案内します。
- キャンセル 申し込み締め切り後のキャンセルはご返金致しかねます。
締め切り前日までのキャンセルは振り込み手数料を差し引いた額を返金致します。
- その他 ①天候その他の事情により、会場、試合日程、試合方法が変更になる場合があります。
②試合方法は参加人数により変更する場合がございます。
③テニスシューズを着用してください。
④盗難などの事故については、主催者は責任を負いません。各選手、引率の方は十分にご注意ください。
⑤三種目全体での定員がありますので、お早めにお申し込みください。
⑥カメラマンがコートに入る場合があります。
撮影写真の使用権は主催者に帰属します。
写真をHP等に掲載する場合がありますので、写真の削除をご希望の方はご連絡下さい。



スクスクのっぽくん ジュニアチャレンジマッチ in 高尾 4月大会

< 参加申込書 >

すくすくチャレンジ大会

< 申込人 >

フリガナ		性別	男 ・ 女		
選手 氏名		生年月日	西暦	年	月 日 (歳)
自宅 住所	〒 -	Tel			
		Fax			
		携帯電話※			
メールアドレス	ハイフン(-)とアンダーバー(_)にお間違えのない様に、明確なご記入をお願いします。				
	@				
所属団体名					

※ 当日の連絡に必要となりますので、ご記入のご協力をお願いします。

主な成績	

標記トーナメントに参加を希望します。(左のチェックボックスに記入)

年 月 日

氏名

Ⓔ

※ 個人情報は大会運営関係のものだけに使用し、その他には一切使用しません。

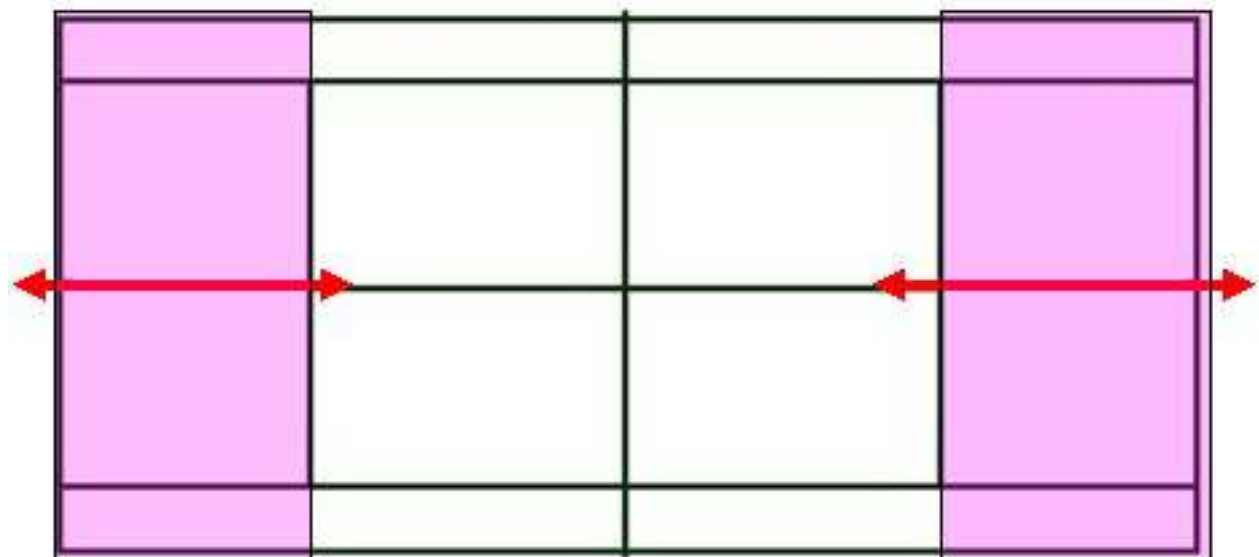
ファイブフォー株式会社

〒150-0042
 東京都渋谷区宇田川町19-5 東京山手ビル3F-01
 TEL : 03-6455-0462
 FAX : 03-6455-0169

すくすくチャレンジ大会：レッドボール大会 コートサイズ



- 下の図のピンク部分を使用します。
- 中央にネットを設置します（赤矢印）。
- サーブはベースライン上であれば、どこから打ってもOK
- サーブはシングルスサイドラインまで、それ以外のショットはダブルスサイドラインまでとなります。



すくすくチャレンジ大会：レッドボール大会 ルール



- ①サーブ、コートを決めます。
→ラケットを回す or じゃんけん
- ②サーブは下からでも、手で投げてOK
(手投げの場合はゆっくり投げましょう)
- ③1回目のサーブを失敗した場合は2回目を打てます。
(2回目が失敗したらダブルフォルトで相手のポイント)

ポイントについて

- ④10ポイント先取(9-9 1本勝負) ※参加人数により変更する場合があります
- ⑤サーブは2ポイント交代
- ⑥どちらかの選手が5ポイントを取ったらチェンジコート。
- ⑦ポイントが終わったら洗濯ばさみで1ポイントずつネットにつけます。
(得点版の代わりです)。
- ⑧となりのコートがポイント中の場合は、ポイントがおわってから次のポイントをおこないましょう(となりのコートと交互にポイントをおこないます)。

ゲームが始めるときには「お願いします」ゲームが終わったら「ありがとうございました」とお互いの健闘をたたえて、握手しましょう。